**元智大學資訊學院與南昌大學軟件學院雙聯學制**

 **資訊工程學系 學士班 修業規定**

（104學年度入學適用）

104.04.22 一○三學年度第五次教務會議通過

**畢業學分規定**：

1. 元智大學資訊工程學系學士班畢業學分規定136學分，元智大學資訊工程學系最多採認南昌大學90學分，南昌大學雙聯學制學生至少應在元智大學修習46學分。
2. 畢業授予「工學學士」學位。

**課程架構：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 學年學期科目 | 第一學年 | 第二學年 | 第三學年 | 第四學年 |
| 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 |
| 系專業科目 | 微積分（一）CS147(3) | 微積分（二）CS148(3) | 工程數學CS205(3) | 機率與統計CS226(3) | 編譯程式概論CS321(3) | 實業實習（一）CS400(3) | 實業實習（三）CS426(3) | 影像處理概論CS362(3) |
| 程式設計（一）CS106(3) | 離散數學CS107(3) | 線性代數CS233(3) | 演算法概論CS309(3) | 資訊講座CS308(1) | 專業實習(二)CS415(3) | 專業實習(四)CS427(3) | 網路實習(二)CS424(3) |
| 程式設計實習（一）CS125(0) | 程式設計（二）CS114(3) | 資料結構CS203(3) | 組合語言與計算機組織CS250(3) | 內嵌式系統設計與實習CS379(3) | 專題製作（一）CS416(3) | 專題製作（二）CS417(3) | 晶片設計自動化實習CS409(3) |
| 普通物理（一）CS149(2) | 程式設計實習（二）CS129(0) | 資料通訊概論CS229(3) | 作業系統概論CS305(3) | 超大型積體電路設計導論CS378(3) | 軟體工程CS377(3) | 資料庫系統概論CS352(3) | 資料探勘實務CS406(3) |
| 資訊概論CS140(3) | 普通物理（二）CS150(2) | 數位系統設計CS204(3) | 數位系統實驗（二）CS255(1) | 計算機網路概論CS311(3) | 微處理機系統設計CS320(3) | 電腦與網路安全概論CS354(3) | 智慧型科技應用CS410(3) |
| Web程式設計CS380(3) | 電子電路學CS252(4) | 數位系統實驗（一）CS254(1) | Java概論CS303(3) | 計算機圖學概論CS314(3) | 積體電路設計自動化導論CS338(3) | 人機互動設計概論CS313(3) |  |
|  | 電子電路實驗CS213(1) | 視窗程式設計CS249(3) | 程式語言CS222(3) | 車載資料分析與服務CS304(3) | 開放平台軟體CS381(3) | 網路實習(一)CS423(3) |  |
|  | 網站程式設計實務CS151(3) | 科技英文CS419(2) |  | 生物學概論CS341(3) | 無線網路概論CS335(3) | 晶片設計與驗證實習CS408(3) |  |
|  |  | 網路程式設計CS256(3) |  | 微型應用程式設計實務CS322(3) | 多媒體系統概論CS401(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | UNIX系統概論CS312(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 生物資訊概論CS340(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 敏捷軟體開發CS382(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 醫學概論CS346(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 新型態網路CS328(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 遊戲引擎理論與實務CS330(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 大數據科學導論CS332(3) |  |  |
| CS425 程式能力檢定（0） |
| 備註 | 南昌大學雙聯學制學生須於元智大學實際修習資工系專業課程及通識課程至少46學分（其中通識課程至多4學分）。1. 大二雙聯學制學生：
2. 須通過「CS425程式能力檢定」課程。
3. 其餘學分自上表課程中自行選讀。
4. 大三雙聯學制學生：
5. 須通過「CS425程式能力檢定」課程。
6. 專業實習與專題製作兩系列課程，至少須選修一系列之所有課程：
7. 專業實習（校外）共計四門課，包括專業實習（一）、專業實習（二）、專業實習（三）與專業實習（四）。
8. 專題製作（校內）共計兩門課，包括專題製作（一）與專題製作（二）。
9. 下列四大領域課程，每一領域至少須選修一門。
10. 軟體系統：「軟體工程」、「資料庫系統概論」、「開放平台軟體」、「車載資料分析與服務」、「UNIX系統概論」。
11. 計算機系統：「內嵌式系統設計與實習」、「超大型積體電路設計導論」、「微處理機系統設計」、「積體電路設計自動化導論」。
12. 網路系統：「計算機網路概論」、「無線網路概論」、「電腦與網路安全概論」。
13. 多媒體系統：「多媒體系統概論」、「人機互動設計概論」、「計算機圖學概論」、「影像處理概論」。
14. 其餘學分自上表課程中自行選讀。
* 「程式能力檢定」課程及格標準：參加「大學程式能力檢定（Collegiate Programming Examination-CPE）」，一次答對2題或累計答對3題。
 |