**元智大學資訊學院與福州大學數學與計算機科學學院雙聯學制**

**資訊工程學系 碩士班 必修科目表**

**（108學年度入學適用）**

108.05.01 一○七學年度第六次教務會議通過

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 學年學期科目 | 第一學年 | 第二學年 |
| 上 | 下 | 上 | 下 |
| 必修科目 | 書報討論（Seminar）CS554（1） | 書報討論（Seminar）CS554（1） | 書報討論（Seminar）CS554（1） | 書報討論（Seminar）CS554（1） |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 學期學分小計 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 備註 | 1. 畢業學分：30學分（包括碩士畢業論文6學分）。其中於元智資工所實際修習學分數至少須達10學分。
2. 「書報討論」課程不計入畢業學分，但為在元智修習期間之必修課程（至多修4學期）。
3. 研究專題課程不計入畢業學分。
4. 入學研究生須依本校學術研究倫理教育課程實施要點規定，於入學第一學期結束前完成學術研究倫理教育課程，最遲須於申請學位口試前補修完成，未完成本課程，不得申請學位口試。
 |

AA-CP-04-CF03 (1.2 版)／101.11.15 修訂

|  |
| --- |
| **元智大學資訊學院與福州大學數學與計算機科學學院雙聯學制** |
| **資訊工程學系 碩士班 選修科目表** |
| **（108學年度入學適用）** |
|  | （\* 表最近學期有開設之課程） | 108.05.01 一○七學年度第六次教務會議通過 |
| 　 | 課號 | 中文課名 | 英文課名 | 學分 |
| 　 | CS501 | VLSI測試專題 | Special Topics on VLSI testing | 3 |
| 　 | CS502 | 行動多媒體網路專題 | Special Topics on Mobile Multimedia Networking | 3 |
| 　 | CS503 | 生化與分子生物學 | Biochemical and Molecular Biology | 3 |
| 　 | CS504 | 資訊擷取 | Information Retrieval | 3 |
| 　 | CS505 | 知識擷取 | Knowledge Discovery | 3 |
| 　 | CS506 | 系統晶片設計流程與工具 | SOC Design Flow and Tools | 3 |
| 　 | CS507 | Linux及開放原碼軟體 | Linux and Open Source Software | 3 |
| 　 | CS508 | 電腦視覺 | Computer Vision | 3 |
| 　 | \*CS509 | 數位學習 | Digital Learning | 3 |
| 　 | CS510 | 資料探勘 | Data Mining | 3 |
| 　 | CS511 | 組合數學 | Applied Combinatorics | 3 |
| 　 | CS512 | 嵌入式即時作業系統 | Embedded Real-Time Operating Systems | 3 |
| 　 | CS513 | 個人軟體程序程式 | Programming with Personal Software Process  | 3 |
| 　 | \*CS514 | 人機互動設計 | Human-Computer Interaction Design | 3 |
| 　 | \*CS515 | 系統晶片設計概論 | Introduction to System-on-chip Design | 3 |
| 　 | CS516 | 網際網路資訊探勘與檢索  | Web Information Mining and Retrieval | 3 |
| 　 | \*CS517 | 組合最佳化 | Combinatorial Optimization | 3 |
| 　 | \*CS518 | 平行化EDA軟體實作 | Parallel Programming for EDA Software | 3 |
| 資 | \*CS519 | 無線網路 | Wireless Networking | 3 |
| 　 | \*CS520 | 車用電子系統導論 | Introduction to Autotronics System Design | 3 |
| 訊 | \*CS521 | 智慧聯網 | Internet of Things | 3 |
| 　 | \*CS522 | 互動視訊遊戲設計 | Interactive Video Game Development | 3 |
| 工 | \*CS523 | 雲端運算與服務 | Cloud Computing and Services | 3 |
|  | \*CS524 | 車載資料分析與服務 | Mobile Data Analysis and Services | 3 |
| 程 | \*CS525 | 晶片設計與驗證實習 | IC design and verification lab. | 3 |
|  | \*CS526 | 晶片設計自動化實習 | IC design automation lab. | 3 |
|  | \*CS527 | 網路社群觀測與分析應用 | Social Network Data Analysis and Applications | 3 |
|  | \*CS528 | 大數據資料分析 | Big Data Analytics | 3 |
|  | \*CS529 | 物聯網 | Internet of Things | 3 |
|  | \*CS530 | 晶片測試與自動化控制實習 | IC Testing and Automatic Control Lab. | 3 |
|  | \*CS531 | 資料科學 | Data Science | 3 |
|  | \*CS553 | 科技英文 | Technical English | 1 |
| 　 | \*CS554 | 書報討論 | Seminar | 1 |
|  | \*CS555 | 作業系統 | Operating Systems | 3 |
| 　 | CS559 | 物件導向資料庫 | Object-Oriented Database System | 3 |
| 　 | \*CS560 | 3D遊戲程式設計 | 3D Game Programming | 3 |
| 　 | \*CS561 | 資料庫系統 | Database Systems | 3 |
| 　 | CS565 | 密碼學 | Cryptography | 3 |
| 　 | \*CS566 | 影像壓縮與視訊通訊 | Image Compression and Video Communication | 3 |
| 　 | \*CS567 | 影像處理 | Image Processing | 3 |
| 　 | CS568 | 物件導向設計與程式語言 | Object-Oriented Design and Programming Languages | 3 |
| 　 | \*CS569 | 計算機圖學 | Computer Graphics | 3 |
| 　 | CS570 | 容錯系統 | Fault Tolerant Systems | 3 |
| 　 | \*CS572 | 軟體工程 | Software Engineering | 3 |
| 　 | \*CS574 | 圖形識別 | Pattern Recognition | 3 |
| 　 | CS576 | 資訊處理專題 | Special Topics on Information Processing | 3 |
| 　 | \*CS578 | 電腦網路 | Computer Networking | 3 |
| 　 | \*CS585 | 多媒體通訊 | Multimedia Communications | 3 |
| 　 | CS591 | 模糊邏輯理論及應用 | Fuzzy Logic Theory & Application | 3 |
| 　 | CS597 | 高速網路 | High Speed Networking | 3 |
| 　 | CS598 | 科技論文撰寫及溝通 | Technical Writing and Communication | 2 |
| 　 | CS606 | 電腦輔助教學專題 | Special Topics on Computer Assisted Instruction | 3 |
| 　 | CS614 | 軟體安全分析 | Software Safety Analysis | 3 |
| 　 | \*CS616 | 高等計算機結構 | Advanced Computer Architecture | 3 |
| 　 | CS618 | 數位信號處理 | Digital Signal Processing | 3 |
| 　 | CS620 | 分散式系統 | Distributed Systems | 3 |
| 　 | CS622 | 高等計算機網路 | Advanced Computer Networks | 3 |
| 　 | \*CS624 | 計算理論 | Computation Theory | 3 |
| 　 | CS626 | 語音辨識 | Speech Recognition | 3 |
| 　 | CS636 | 高等作業系統 | Advanced Operating Systems | 3 |
| 　 | CS639 | 即時系統 | Real-time Systems | 3 |
| 　 | CS640 | 類神經網路 | Neural Networks | 3 |
| 　 | \*CS641 | 人工智慧 | Artificial Intelligence | 3 |
| 　 | CS642 | 高等ＶＬＳＩ系統設計 | Advanced VLSI System Design | 3 |
| 　 | CS643 | 演算法設計與分析 | Design and Analysis of Algorithms | 3 |
| 　 | CS645 | 排隊理論 | Queuing Theory | 3 |
| 　 | CS649 | 高等資料庫系統 | Advanced Database Systems | 3 |
| 　 | \*CS650 | 積體電路設計自動化 | Electronic Design Automation | 3 |
| 　 | CS651 | 資料庫系統原理及設計 | Principle of Database Systems and Database Design | 3 |
| 　 | CS652 | 超大型積體電路系統高階模式 | High-level Modeling of VLSI System | 3 |
| 　 | CS654 | 超大型積體電路電腦輔助設計(一) | Computer-Aided VLSI Design I | 3 |
| 　 | CS655 | 超大型積體電路電腦輔助設計(二) | Computer-Aided VLSI Design II | 3 |
| 　 | CS656 | 計算機網路設計與分析 | Design and Analysis of Computer Networks | 3 |
| 資 | \*CS657 | 機器學習 | Machine Learning | 3 |
| 　 | \*CS658 | 超大型積體電路設計 | VLSI Design | 3 |
| 訊 | CS659 | 數值分析 | Numerical Analysis | 3 |
|  | \*CS660 | 深度學習 | Deep Learning | 3 |
|  | CS661 | VLSI驗證專題 | Special Topics on VLSI Verification | 3 |
|  | CS662 | 資料視覺化專題 | Special topics on Data Visualization | 3 |
| 　 | CS664 | 無線通訊與行動計算 | Wireless Communications and Mobile Computing | 3 |
| 工 | CS665 | 最佳化理論 | Optimization Theory | 3 |
| 　 | CS666 | 多核心系統設計 | Multicore System Design | 3 |
| 程 | \*CS668 | 超大型積體電路測試與設計 | VLSI Testing & Design | 3 |
| 　 | CS670 | 正規方法 | Formal Methods | 3 |
|  | CS671 | 物聯網專題 | Special Topic on Internet of Things | 3 |
| 　 | \*CS672 | 隨機過程概論 | Introduction to Stochastic Processes | 3 |
| 　 | CS673 | 計算機圖學專題 | Special Topics on Computer Graphics | 3 |
| 　 | CS674 | 軟體工程專題 | Special Topics on Software Engineering | 3 |
| 　 | CS675 | 智慧型系統專題 | Special Topics on Intelligent Systems | 3 |
| 　 | CS676 | 演算法專題 | Special Topics on Algorithms | 3 |
| 　 | CS677 | 網路系統專題 | Special Topics on Network Systems | 3 |
|  | \*CS678 | 圖論 | Graph Theory | 3 |
| 　 | CS679 | 分散式系統專題 | Special Topics on Distributed Systems | 3 |
| 　 | CS680 | 影像處理專題 | Special Topics on Image Processing | 3 |
| 　 | CS681 | 資料庫系統專題 | Special Topics on Database Systems | 3 |
| 　 | CS682 | ASIC設計專題 | Special Topics on ASIC Design | 3 |
| 　 | CS684 | 類比設計自動化專題 | Special Topics on Analog Design Automation | 3 |
| 　 | CS685 | 圖論(一) | Graph Theory I | 3 |
| 　 | CS686 | 圖論(二) | Graph Theory II | 3 |
|  | CS687 | 類亂數產生器與計算複雜度專題 | Special Topics on Pseudorandom Generators and Computational Complexity | 3 |
| 　 | CS688 | 模糊邏輯專題 | Special Topics on Fuzzy Logic | 3 |
| 　 | CS689 | 網路安全專題 | Special Topics on Network Safety | 3 |
| 　 | CS690 | 資料倉儲專題 | Special Topics on Data Warehousing | 3 |
| 　 | CS691 | 自我穩定演算法專題 | Special Topics on Self-Stabilizing Algorithms | 3 |
| 　 | CS692 | 高速網路專題 | Special Topics on High Speed Networking | 3 |
| 　 | CS693 | 資料庫應用技術 | Database Application Technologies | 3 |
| 　 | CS694 | 文件庫系統概論 | Introduction to Document Base Systems | 3 |
| 　 | CS695 | 分散式演算法專題 | Special Topics on Distributed Algorithm | 3 |
| 　 | CS696 | 分子生物學與生物資訊之計算方法 | Computational Methods in molecular Biology and Bio-Informatics | 3 |
| 　 | CS697 | 資訊視覺化 | Information Visualization | 3 |
| 　 | \*CS698 | 光纖網路 | Fiber Optic Networks | 3 |
| 　 | CS699 | 網路學習系統 | Network Learning System | 3 |
| 　 | \*CB521 | 分子生物學 | Molecular Biology  | 3 |
| 　 | \*CB522 | 生物資訊學 | Bioinformatics | 3 |
| 　 | CB524 | 系統生物學 | Systems Biology | 3 |
| 　 | \*CB530 | 基因體學與蛋白體學 | Genomics and Proteomics | 3 |
| 　 | CB531 | 生物統計學 | Biostatistics | 3 |
| 生 | CB532 | 基因晶片與高通量生物科技 | Gene Microarray and High-throughput Technology | 3 |
| 物 | CB533 | 分子遺傳學與演化分析  | Molecular Genetics and Evolutionary Analysis | 3 |
| 與 | \*CB534 | 結構生物學 | Structural Biology | 3 |
| 醫 | CB535 | 生物資訊應用 | Applications of Bioinformatics | 3 |
| 學 | \*CB537 | 計算生物學 | Computational Biology | 3 |
| 資 | CB621 | 統計基因體學專題 | Special topics on statistical genomics | 3 |
| 訊 | CB622 | 計算蛋白質體學專題 | Special Topics on Computational Proteomics | 3 |
| 　 | CB631 | 生物資訊演算法專題 | Special Topics on Algorithms for Bioinformatics | 3 |
| 　 | CB632 | 計算機圖學應用專題 | Special Topics on Application of Computer Graphics | 3 |
| 　 | CB633 | 智慧型系統應用專題 | Special Topics on Application of Intelligent Systems | 3 |
| 　 | CB542 | 資訊探勘與檢索於生醫領域之應用 | Text Mining and Its Application in Biomedical Domains  | 3 |
| 　 | \*CB543 | 生醫資料庫 | Biomedical Database | 3 |
| 　 | CB641 | 機器學習應用專題 | Special Topics on Application of Machine Learning | 3 |
| 　 | CB642 | 醫學影像處理專題 | Special Topics on Medical Image Processing | 3 |
| 　 | CB643 | 資料倉儲應用專題 | Special Topics on Application of Data Warehousing | 3 |
| 　 | CB571 | 物件導向技術 | Object Oriented Techniques | 3 |
| 　 | CB572 | 資料探勘 | Data Mining | 3 |

AA-CP-04-CF06 (1.2 版)／101.11.15 修訂