**元智大學資訊學院與南昌大學軟件學院雙聯學制**

**資訊工程學系 學士班 修業規定**

（113學年度入學適用）

113.05.01 一一二學年度第八次教務會議通過

**畢業學分規定**：

1. 元智大學資訊工程學系學士班畢業學分規定128學分，元智大學資訊工程學系最多採認南昌大學85學分，南昌大學雙聯學制學生至少應在元智大學修習43學分。
2. 畢業授予「工學學士」學位。

**課程架構：**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學年  學期  科目 | 第一學年 | | 第二學年 | | 第三學年 | | 第四學年 | |
| 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 |
| 系  專  業  科  目 | 微積分（一）  CS147(3) | 微積分（二）  CS148(3) | 線性代數  CS233(3) | 機率與統計  CS226(3) | 編譯程式概論  CS321(3) | 專業實習（一）  CS400(3) | 專業實習（三）  CS426(3) | 影像處理概論  CS362(3) |
| 程式設計（一）  CS106(3) | 離散數學  CS107(3) | 資料結構CS203(3) | 演算法概論  CS309(3) | 內嵌式系統設計與實習  CS379(3) | 專業實習(二)  CS415(3) | 專業實習(四)  CS427(3) | 網路實習(二)  CS424(3) |
| 普通物理  General Physics  CS152(3) | 程式設計（二）  CS114(3) | 資料通訊概論  CS229(3) | 組合語言與計算機組織  CS250(3) | 超大型積體電路設計導論CS378(3) | 專題製作（一）  CS416(3) | 專題製作（二）  CS417(3) | 晶片設計自動化實習  CS409(3) |
| 資訊概論  CS140(3) | 電子電路學  CS153(3) | 數位系統設計  CS204(3) | 作業系統概論  CS305(3) | 計算機網路概論  CS311(3) | 軟體工程  CS377(3) | 資料庫系統概論  CS352(3) | 資料探勘實務  CS406(3) |
| Web程式設計  CS380(3) | 網站程式設計實務  CS151(3) | 數位系統實務  CS206(3) | Java概論  CS303(3) | 計算機圖學概論  CS314(3) | 積體電路設計自動化導論CS338(3) | 電腦與網路安全概論  CS354(3) | 智慧型科技應用  CS410(3) |
|  | 普通物理學（下）  General Physics(II)  CS145(3) | 視窗程式設計  CS249(3) | 程式語言  CS222(3) | 雲端運算與服務  CS337(3) | 開放平台軟體  CS381(3) | 人機互動設計概論  CS313(3) | 浸潤式資訊課程-國際經驗  Immersive Program in Computer Science: International Experience  CS460(1) |
|  |  | 科技英文  CS419(2) | 高等程式設計  CS257(2) | 智慧物聯網  Artificial Intelligence of Things  CS349(3) | 無線網路概論  CS335(3) | 資料探勘  CS412(3) |  |
|  |  | 網路程式設計  CS256(3) |  | 車載資料分析與服務  CS304(3) | 多媒體系統概論  CS401(3) | 網路實習(一)  CS423(3) |  |
|  |  | 工程數學  CS205(3) |  | 生物學概論  CS341  (3) | 人工智慧概論  CS310(3) | 晶片設計與驗證實習  CS408(3) |  |
|  |  |  |  | 微型應用程式設計實務  CS322(3) | 大數據科學導論  CS332(3) |  |  |
|  |  |  |  | R軟體與資料探勘  CS333(3) | UNIX系統概論  CS312(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 生物資訊概論  CS340(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 敏捷軟體開發  CS382(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 醫學概論  CS346(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 新型態網路  CS328(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 遊戲引擎理論與實務  CS330(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 智慧聯網  CS339(3) |  |  |
|  |  |  |  |  | 大數據創新應用專題  CS343(3) |  |  |
| CS425 程式能力檢定（0） | | | | | | | |
| 備  註 | 南昌大學雙聯學制學生須於元智大學實際修習資工系專業課程及通識課程至少43學分（其中通識課程至多4學分）。   1. 大二雙聯學制學生： 2. 須通過「CS425程式能力檢定」課程。 3. 其餘學分自上表課程中自行選讀。 4. 大三雙聯學制學生： 5. 須通過「CS425程式能力檢定」課程。 6. 專業實習與專題製作兩系列課程，至少須選修一系列之所有課程： 7. 專業實習（校外）共計四門課，包括專業實習（一）、專業實習（二）、專業實習（三）與專業實習（四）。 8. 專題製作（校內）共計兩門課，包括專題製作（一）與專題製作（二）。 9. 下列五大領域課程，至少須選修四領域，且每一領域至少須選修一門。 10. 軟體系統：「軟體工程」、「資料庫系統概論」、「開放平台軟體」、「雲端運算與服務」。 11. 計算機系統：「內嵌式系統設計與實習」、「超大型積體電路設計導論」、「積體電路設計自動化導論」、「編譯程式概論」。 12. 網路系統：「計算機網路概論」、「無線網路概論」、「電腦與網路安全概論」。 13. 多媒體系統：「多媒體系統概論」、「人機互動設計概論」、「計算機圖學概論」、「影像處理概論」。 14. 人工智慧系統：「人工智慧概論」、「大數據科學導論」、「資料探勘」。 15. 其餘學分自上表課程中自行選讀。  * 「程式能力檢定」課程及格標準：參加「大學程式能力檢定（Collegiate Programming Examination-CPE）」，一次答對至少2題。 | | | | | | | |

AA-CP-04-CF02 (1.3 版)／102.04.19 修訂