**元智大學藝術與設計學系 必修科目表**

**（114學年度入學新生適用）**

**Department of Art And Design at Yuan Ze University**

**List of Required Courses**

**(Applicable to Students Admitted in Academic Year of 2025)**

114.04.23一一三學年度第五次教務會議通過

Passed by the 5th Academic Affairs Meeting, Academic Year 2024, on April 23, 2025

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學年Academic Year  學期Semester  科目Subject | 第一學年1st Academic Year | | | 第二學年2nd Academic Year | | | 第三學年3rd Academic Year | | 第四學年4th Academic Year | | |
| 上Fall | | 下Spring | 上Fall | | 下Spring | 上Fall | 下Spring | 上Fall | | 下Spring |
| 共同必修科目Common Compulsory  （17） | 中文閱讀、思辨與表達（一）Chinese Reading, Critical Thinking, and Expression （I）（2） | | 中文閱讀、思辨與表達（二）Chinese Reading, Critical Thinking, and Expression（II）（2） |  | |  |  |  |  | |  |
| 英語（一）  English （I）  （2） | | 英語（二）  English （II）  （2） |  | |  |  |  |  | |  |
| 1. 外語課程應修習 10 學分。 2. 「英語（一）」及「英語（二）」為基礎課程，採能力分級上課，共計二學期四學分。 3. 除了「英語（一）」及「英語（二）」外，畢業前應修畢二個不同主題式英語課程，共計 4 學分。 4. 大一英語能力後測「TOEIC 模擬測驗」成績未達 350 分者，應修習「應試加強班」（EL260）。修習「應試加強班」期間之期末 TOEIC 模擬測驗成績未達 350 分者，則該科成績將「不及格」，並應再次修習「應試加強班」，直到取得TOEIC模擬測驗分數達 350 分（含）始得修習其他主題式英語課程。 5. 另開設「英語檢定」（EL160）計一學期2學分，「英語檢定」之修課限制與注意事項，請參照「通識外語『英語檢定』修課規定」，並由通識教學部公佈後施行。 6. **外國學生可修華語課程10學分**，其華語課程 10 學分應含「華語檢定」2 學分，「華語檢定」修課限制與注意事項，請參照「通識外語『英語檢定』修課規定」及「元智大學外籍生華語學分抵免規定」。 7. 凡本校大學部外國學生修習「華語（一）」或「華語（二）」任一課程成績未達60分，不得修習「華語（三）」、「華語（四）」。若修習「華語（三）」、「華語（四）」任一課程成績未達60分，不得修習「華語檢定」（EL375）。   1. The undergraduate students must complete 10 required credits of foreign language courses.  2. English (I) & (II) for the total 4 credits: English (I) and (II) are 4 credits elementary courses for the freshmen who are grouped on English competence; to complete within two semesters.  3. English thematic course for the total 4 credits: English thematic courses are 4-credit English courses; students are required to obtain 4 credits through 2 different thematic courses for graduation.  4. Students who do not reach the 350-point threshold of TOEIC Mock Exam in the end of the freshman year must take English Testing (EL260) course. Students will fail the course if they do not score higher than 350 points of TOEIC Mock Exam by the end of the course, and must repeatedly take the course until they can score higher than 350 points.  5. “English Testing” (EL160) is a 2-credit course: For the requirements of registering “English Testing”, please refer to The Regulation for Registering English Test announced and implemented by the College of General Education.  6. **Foreign students could take 10 credits of Mandarin Chinese courses as alternative courses of English.** The 10 credits in Mandarin Chinese courses must include 2 credits for “Chinese Proficiency Test”. For the specific restrictions and considerations for taking the “Chinese Proficiency Test”, please refer to the 'General Education Foreign Language “English Proficiency Exam” Course Requirements' and 'Yuan Ze University Regulations for Exempting the Mandarin Chinese as a Foreign Language Credit ' for more details.  7. The undergraduate foreign students must pass Mandarin Chinese (I) and (II) before taking Mandarin Chinese (III) and (IV). Students must pass Mandarin Chinese (III) and (IV) before taking 'Chinese Proficiency Test' (EL375).  英語檢定English Testing（2）、經典選讀A Guide to Classics（2）、服務學習Service Learning（1） | | | | | | | | | | |
| 體育Physical Education（0） | 體育Physical Education（0） | | | 興趣選項體育optional physical education（0） | 興趣選項體育optional physical education（0） |  |  |  | |  |
| 大學部必須修習4學期體育課程；其中2學期為大一體育課程原班級上課，另2學期為興趣選項體育課程。  The undergraduate students must attend the physical education course for 4 semesters; 2 semesters for the freshman physical education courses, the other two semesters for the optional physical education courses. | | | | | | | | | | |
| 通識教育科目  General Education（10） | 通識課程分為人文藝術、自然科學、社會科學及生命科學四大類。學生須於四大領域中各選修2學分課程，共計8學分。General Education program comprises four categories：Humanities, Natural Science, Social Science and Life Science. Students are required to take a 2-credit course from each category to get 8 credits before graduation.  通識跨域課程General Education Interdisciplinary Course：此2學分學生可自由於通識講座課程、微課自主學習或在地多元文化課群中選課。惟外籍生與工程學院英語學士班、資訊學院英語學士班、人文社會學院英語學士班、電機通訊學院英語學士班學生仍須於四大領域中選課，依各院修課規定辦理。Students can select the 2 credits from a General Education Lecture course, Micro Credit courses, Self-Study courses, or Local-Multicultural courses. Only foreign students and undergraduates of International Programs in the Colleges of Engineering, Informatics, Humanities and Social Sciences, as well as Electrical and Communication Engineering are required to take a 2-credit course from the four categories according to each college’s policy before graduation. | | | | | | | | | | |
| 院必修科目  College  Compulsory  （4） | 「數位人文應用（一）」、「數位人文應用(二)」共4學分，依各學系修課規則辦理。  Digital Applications in Humanities I (2)、Digital Applications in Humanities II (2) have 4 credits,which is subject to the rules of each department. | | | | | | | | | | |
| 系必修科目Department Compulsory  （50） | AD250  設計電腦繪圖（一）  3D Computer Drawing（I）  (3) | | AD251  設計電腦繪圖（二）  3D Computer Drawing （II）  （3） | AD240  台灣藝術史  aiwanese  Art History  （3） | | AD355  現代藝術Modern Art  （3） | 必修2擇1  （上下學期需為同系列課程）  Compulsory 2 optional 1  (for the same period of the next semester courses) | | | AD411  藝術與設計創作（三）  Art &  Design Studio(III)  （3） | AD414  藝術與設計創作（四）  Art & Design Studio(IV)  （5） |
| AD115  設計創作  （一）  Design  Studio(I)  (3) | | AD116  設計創作  （二）  Design Studio(II)  (3) | AD220  設計創作  （三）  Design Studio(III)  (3) | | AD221  設計創作（四）  Design Studio(IV)   (3) | AD324  藝術與設計創作（一）: 設計組  Art &  Design Studio(I): Design  （3） | AD325  藝術與設計創作（二）: 設計組  Art &  Design Studio(II):Design  （3） | |
|  | AD117  藝術創作  （一）  Art  Studio(I)  (3) | | AD118  藝術創作  （二）  Art  Studio(II)  (3) | AD222  藝術創作（三）  Art  Studio(III)  (3) | | AD223  藝術創作（四）  Art Studio(IV)  (3) | AD322  藝術與設計創作（一）: 藝術組  Art &  Design Studio(I): Art  （3） | AD323  藝術與設計創作（二）: 藝術組  Art &  Design Studio(II):Art  （3） | |
| 學期學分小計Credit each semester | 9 | | 9 | 9 | | 9 | 3 | 3 | | 3 | 5 |
| 備註Remarks | 1. 有關共同必修及通識教育科目之詳細規定，另依據「元智大學共同必修科目表」之規定辦理。   Please refer to Yuan Ze University Common Required Course List for General Education courses information and regulations.   1. 通識教育科目學分只採計至多10學分，超修之學分將不列入畢業學分。The maximum credits for general education courses is 10, the exceeding credits will not be counted. 2. AD414藝術與設計創作（四）為終端學習課程   AD414 Art & Design Studio(IV) The experiential learning courses   1. 設計創作(四)課程(課號AD221)為本系必修「議題導向實作專題課程」3學分.   Art Studio(IV) (Course code AD221) is a compulsory three-credit course of "Topic and Implementation-oriented courses"   1. 進階設計電腦繪圖課程(課號AD268)、電腦輔助設計與製造課程(課號AD269)、互動科技裝置：概論與程式課程(課號AD441)、互動科技裝置：實務與應用(課號AD446)、基礎數位自造課程(課號HS112) 、進階數位自造(課號HS113)為本系「數位應用相關課程｣，畢業前須通過至少2門「數位應用相關課程」（可至本系或外系修習）。      Course A（course code XA）, course B（course code XB） are courses of 'digital application courses'. Students require passing at least two 'digital application courses'. （Student may take 'digital application courses' from another department.）   1. 本系必須修滿 128學分方可畢業，包括共同必修及通識課程共27學分、院必修程式語言課程共4學分、本系必修50學分，選修47學分（選修本系碩士班課程可列入系選修學分；外系選修至多承認17學分(含專業自主學習**1學分)**，與他系合作之學程，依學程規定承認最高學分）。   Student of Dept. of Ad must take 128 credits in total for graduation, include Required Common Courses and General Education courses（27）credits , College Compulsory Courses Fundamental Computer Programming（4）credits , Department Compulsory courses（50）credits, and Department Elective courses（47）credits. **A maximum of（17）credits can be recognized for free electives (including 1 credit from Disciplinary Self-Directed Learning).** For the cooperation courses with other departments, credits will be recognized according to the specific program regulations.   1. 為增進學生英文能力，鼓勵選修英語授課課程（含英專班），其修習之課程科目及學分數之認抵需依學系規定辦理。   To improve students’English, we encourage students to take the courses in English（including English Bachelor）, which courses and credits waiver and transference should be standardized by each department.   1. 自106學年度起軍訓課程由必修改為選修，該學分納入當學期修課學分數計算，但不納入畢業總學分計算。   The military education courses are no longer compulsory starting the 106 academic year. The military education courses will not be accumulated to the graduation requirements, but they can be counted as taken credits for each semester.   1. 修習碩士班課程以大三以上學生為限，且不得修習碩士在職專班課程。   Master's degree courses are limited to students in their third year or above, and students are not allowed to take courses from the Executive Master program. | | | | | | | | | | |

AA-CP-04-CF02 (1.4 版)／113.12.16 修訂

**元智大學 藝術與設計學系 選修科目表**

**（114學年度入學新生適用）**

**Department of Art And Design at Yuan Ze University**

**List of Required Courses**

**(Applicable to Students Admitted in Academic Year of 2025）**

114.04.23一一三學年度第五次教務會議通過

Passed by the 5th Academic Affairs Meeting, Academic Year 2024, on April 23, 2025

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學年Academic Year  學期Semeste  科目Subject | | 第一學年1st Academic Year | | 第二學年2nd Academic Year | | 第三學年3rd Academic Year | | 第四學年4rd Academic Year | |
| 上Fall | 下Spring | 上Fall | 下Spring | 上Fall | 下Spring | 上Fall | 下Spring |
| 人文  美學  Humanistic aesthetics  （37） | | AD154  新媒體藝術  New Media Art  （3） |  | AD216  歐美藝術史  Euro-American Art  （3） | AD215  東亞藝術史  East Asian Art History  （3） | AD370  書畫藝術Chinese Calligraphy And Painting  （3） | AD305  當代藝術Contemporary Art  （3） | AD372  當代藝術與設計思潮  Trend of Thought in Contemporary Art and Design  （3） | AD371  工藝與雕塑  Craft and Sculpture  （3） |
| AD149  肢體美學Body Aesthetics  （3） | AD282  藝術與人文講座  Art And Humanity  （2） | AD283  藝術與美學講座  Arts and Aesthete（2） | AD353  設計史  Design Style & History  (3) | AD367  現代建築史  History of Modern Architecture  （3） |
| AD451  日本設計美學與理論  Japanese Design Aesthetics and Theory（3） |
| 專業技術  Professional and technical  (69) | 設計  design  33 | AD143  影像美學  Aesthetics of Photography(3) | AD249  動畫原理與實務  Principles and Practice of Animation  （3） | AD268  進階設計電腦繪圖  Advanced computer graphics in design  （3） | AD269  電腦輔助設計與製造  Computer-aided Design and Manufacture  （3） | AD441  互動科技裝置  ：概論與程式Interactive Media Installation  : Basic & Program  （3） | AD446  互動科技裝置：實務與應用  Interactive Media Installation : Practice & Application  （3） |  |  |
| AD278  設計製圖(一)  Design drawing (I)  （3） | AD277  設計製圖(二) Design drawing (II)  （3） | AD375  結構與造型概論  The  Introduction of Structure and Model（3） | AD376  基礎材料與構造  Basic Construction Materials（3） |
| AD285 (選)  沉浸式互動體驗Immersive interactive experience（3） |
| 藝術  art  36 | AD153  素描  Drawing  （3） | AD279  當代素描Contemporary sketch  （3） | AD280  攝影實務(一) Photography Practice(I)  （3） | AD281  攝影實務(二) Photography Practice(II)  （3） | AD 373  建築空間與數位影像思維/實作Architectural Space and Digital Imaging Thinking/  Practice  （3） | AD374  建築空間與數位影像思維/實作(二)  Architectural Space and Digital Imaging Thinking/  Practice(II)  （3） |  |  |
| AD284當代展覽觀察與研究  Contemporary Exhibition Observation and Research（3） | AD257多媒材裝置Mixed-Medium Installation（3） |
| AD217  數位影像（一） Digital Imaging(I)  (3) | AD218  數位影像（二） Digital Imaging(II)  (3) | AD377  藝術創作觀念與實務 Art creation Concepts and Practices（3） | AD378  藝術創作展示與規劃 Art creation display and planning（3） |  |  |

AA-CP-04-CF05 (1.3 版)／113.12.16 修訂