**元智大學 資訊傳播學系**

**必修科目表**

**（102學年度入學新生適用）**

103.04.09 一○二學年度第六次教務會議修訂通過

103.06.18 一○二學年度第七次教務會議修訂通過

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 學年學期科目 | 第一學年 | 第二學年 | 第三學年 | 第四學年 |
| 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 |
| 共同必修科目（23） | 國文（一）（2） | 國文（二）（2） |  |  |  |  |  |  |
| 英語（一）（2） | 英語（二）（2） |  |  |  |  |  |  |
| 歷史（2） |  | 民主倫理與法治（2） |  |  |  |  |  |
| **「英語（一）」及「英語（二）」為基礎課程，共計二學期四學分。****「營隊英語：(課名)」為營隊式課程，共計三學期六學分，畢業前需修畢三個不同營隊課程，始取得畢業資格。****英語檢定（2）**、經典五十（2）、服務學習（1） |
| 全民國防教育軍事訓練課程-國際情勢（0） | 全民國防教育軍事訓練課程-全民國防（0） |  |  |  |  |  |  |
| 體育（0） | 體育（0） | 體育（0） | 體育（0） | 體育（0） | 體育（0） |  |  |
| 體育除修習大一至大三6**個**學期外，另需通過「游泳能力檢定」及「心肺適能檢定」等二項檢測，列為畢業門檻。 |
| 通識教育科目（10） | 分人文藝術﹑自然科學、社會科學及生命科學四大類。學生須於四領域中各選修兩學分課程，共計8學分，其餘二學分依各(系)院學生選課須有下列選課規定：

|  |  |
| --- | --- |
| **(系)院** | **選課規定** |
| 工學院、電通學院與資工系 | 不得再選自然領域(GN)，須於社會(GS),生命(LS),人文藝術(LE)三領域中選課 |
| 社政系、管院與資管系 | 不得再選社會領域(GS)，須於自然(GN),生命(LS),人文藝術(LE)三領域中選課 |
| 中語系、應外系、藝設系與資傳系 | 不得再選人文領域(LE)，須於自然(GN), 生命(LS),社會(GS)三領域中選課 |

 |
| 系必修科目 (38) | 資訊概論IC181(3) | 數位影像處理IC120(3) | 多媒體設計概論IC214(3) | 網站設計IC166（3） |  | 跨媒體整合IC324(3) | 專題製作(一)IC464(4) | 專題製作(二)IC465(4) |
| 程式設計(一)IC184(3) | 敘事原理IC185(3) | 互動腳本製作IC225(3) |  |  |  | 專業實習(一)IC401(3) |  |
| 程式設計實習(一)IC286(0) |  |  |  |  |  |  |  |
| 微積分概論IC287(3) |  |  |  |  |  |  |  |
| 學期學分小計 | 9 | 6 | 6 | 3 | 0 | 3 | 7 | 4 |

AA-CP-04-CF02 (1.3版)／102.04.19修訂

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 學年學期科目 | 第一學年 | 第二學年 | 第三學年 | 第四學年 |
| 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 |
| 設計組必修 (33) | 藝術基礎(一)：素描IC145(3) | 藝術基礎(二)：創意素描IC168(3) | 數位影音概論IC288(3) | 動畫概論IC194(3) |  |  |  |  |
| 攝影學IC116(3) | 色彩學IC191(3) | 平面設計IC204(3) | 人機互動概論IC291(3) |  |  |  |  |
| 設計概論IC151(3) | 設計史IC175（3） |  | 電腦繪圖IC205(3) |  |  |  |  |
| 學期學分小計 | 9 | 9 | 6 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 科技組必修 (30) | 普通物理學IC224(3) | 線性代數IC248(3) | 視窗應用程式設計IC238(3) | 多媒體程式設計IC255(3) | 人機互動(一)IC188(3) |  |  |  |
| 設計概論IC151(3) | 電腦網路概論IC193(3) | 資料結構IC172(3) |  | 網頁程式設計IC186(3) |  |  |  |
|  | 程式設計(二)IC192(3) |  |  |  |  |  |  |
|  | 程式設計實習(二)IC200(0) |  |  |  |  |  |  |
| 學期學分小計 | 6 | 9 | 6 | 3 | 6 | 0 | 0 | 0 |

AA-CP-04-CF02 (1.3版)／102.04.19修訂

**元智大學 資訊傳播學系**

**選修科目表
（102學年度入學新生適用）**

103.04.09 一○二學年度第六次教務會議修訂通過

103.06.18 一○二學年度第七次教務會議修訂通過

104.01.14 一○三學年度第三次教務會議修訂通過

104.04.22 一○三學年度第五次教務會議修訂通過

104.11.11 一○四學年度第二次教務會議修訂通過

105.04.20 一○四學年度第五次教務會議修訂通過

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 學年學期科目 | 第一學年 | 第二學年 | 第三學年 | 第四學年 |
| 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 |
| 系共同選修 | 智慧財產權IC362(3) |  |  | 科技英文IC300(3) | 電玩企劃IC242(3) | 電玩製作IC250(3) | 資訊傳播專題(一)IC454(3) | 資訊傳播專題(二) IC456(3) |
|  |  |  |  | 創新媒體實務應用IC296(2) | 電子商務法律實務IC293(3) | 大數據創新應用專題IC330(3) | 專業實習(二)IC451(3) |
|  |  |  |  |  | 網路社群媒體分析IC331(3) | 社群媒體專題IC329(3) |  |
| 設計組選修 |  | 創意方法IC256(3) | 電子商務IC328(3) | 設計繪畫IC272(3) | 影視製作專題IC322(3) | 複合媒材設計IC189(3) | 穿戴式科技設計(一)IC294(3) | 穿戴式科技設計(二)IC295(3) |
|  | 行銷傳播IC207(3) | 文創產業個案IC249(3) | 雲端策展與執行IC289(3) | 作品集設計與展現IC326(3) | 行動裝置介面設計IC240(3) |  |  |
|  |  |  | 商業平面設計IC333(3) | 3D電腦繪圖IC335(3) | 3D電腦動畫IC337(3) |  |  |
| 科技組選修 |  |  | 手機遊戲設計IC334(3) | 電腦圖學IC271(3) | 網際網路程式設計IC257(3) | 人機互動(二)IC279(3) | 穿戴式科技設計(一)IC294(3) | 穿戴式科技設計(二)IC295(3) |
|  |  | 人工智慧概論IC387(3) | 網路資料庫系統IC261（3） | 行動裝置程式設計IC190(3) | 雲端應用程式IC290(3) |  |  |
|  |  |  | 資訊隱私IC298(3) | 展示科技應用IC297(3) | 混合實境IC196(3) |  |  |
|  |  |  | 網頁遊戲設計IC332(3) |  | 資訊安全IC292(3) |  |  |
| 備註 | 1. 有關共同必修及通識教育科目之詳細規定，另依據「元智大學共同必修科目表」之規定辦理。
2. 除共同必修科目及通識科目共33學分外，本系必修科目為38學分，設計組必修33學分、科技組必修30學分。所屬組別的選修至少選修6門(含系共同選修)，他組選修或他組必修至少選修2門，最低畢業學分為130學分。
3. 【藝術基礎一：素描】（3）與【藝術基礎二：創意素描】（3），上課時數皆為4小時。
4. 【藝術基礎一：素描】為本系設計組申請雙主修和輔系之先修課程，系上將根據該課堂表現審核是否同意該生選修本組為雙主修或輔系。
5. 修習專業實習課程須遵照專業實習辦法之相關規定。
6. 選修本系碩士班課程可列入系選修學分。
7. 【專題製作二】為終端學習課程。
 |

AA-CP-04-CF05 (1.2版)／101.11.15修訂

**元智大學資訊傳播學系 擋修科目表**

**（102學年度入學新生適用）**

103.04.09 一○二學年度第六次教務會議修訂通過

103.06.18 一○二學年度第七次教務會議修訂通過

105.04.20 一○四學年度第五次教務會議修訂通過

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 先修科目 | 擋修科目 | 備註 |
| 課名 | 分數 | 課名 |
| 專題製作(一) | 60 | 專題製作(二) |  |
| 3D電腦繪圖 | 60 | 3D電腦動畫 |  |

AA-CP-04-CF08 (1.2版)／101.11.15修訂