**元智大學資訊學院與蘇州大學雙聯學制**

**資訊傳播學系 碩士班 必修科目表**

（104學年度入學新生適用）

104.07.01 一○三學年度第六次教務會議通過

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 學年  學期  科目 | 第一學年 | | 第二學年 | |
| 上 | 下 | 上 | 下 |
| 必  修  科  目 | 書報討論(一)  Seminar on Research Projects (I)  1  GI525 | 書報討論(二)  Seminar on Research Projects (II)  1  GI516 | 書報討論(三)  Seminar on Research Projects (III)  1  GI604 | 書報討論(四)  Seminar on Research Projects (IV)  1  GI629 |
| 學期學分小計 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 備  註 | 1. 最低畢業計 10 學分（包括碩士論文6學分）。 2. 每學期必須修讀並通過本所所開之書報討論課程（至多四學期） | | | |

AA-CP-04-CF03 (1.2版)／101.11.15修訂

**元智大學資訊學院與蘇州大學雙聯學制**

**資訊傳播學系 碩士班 選修科目表**

（104學年度入學新生適用）

104.07.01 一○三學年度第六次教務會議通過

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 類別/組別 | 課號 | 中文課名 | 英文課名 | 學分數 |
| 數位內容設計組選修 | GI527 | 數位媒體前製作業 | Digital Media Pre-production | 3 |
| GI580 | 數位媒體專案管理 | Project Management of Digital Media | 3 |
| GI610 | 數位媒體使用性研究 | Usability Research of Digital Media | 3 |
| GI620 | 視覺傳達設計研究 | Research of Visual Communication Design | 3 |
| GI594 | 藝術心理研究 | Study in art psychology | 3 |
| GI526 | 資訊傳播政策 | Information Communication Policies | 3 |
| GI570 | 資訊傳播產業研究 | Research of Information Communication Industry | 3 |
| GI631 | 質化研究方法 | Qualitative Research Methodology | 3 |
| GI628 | 量化研究方法 | Quantitative Research Methodology | 3 |
| GI625 | 文創個案研究 | Case Study and Cultural Creativity | 3 |
| GI622 | 電子商務 | Electronic Commerce | 3 |
| GI552 | 行銷傳播學 | Marketing Communication | 3 |
| GI632 | 互動式介面設計研究專題 | Interaction Interface Design Case Study | 3 |
| GI633 | 智慧財產權研究 | Research of Intellectual Property | 3 |
| GI636 | 設計策略實務專題 | Design strategy case study | 3 |
| GI584 | 資訊傳播專題(一) | Special topic on Information Communication Studies(I) | 3 |
| GI581 | 資訊傳播專題(二) | Special topic on Information Communication Studies (II) | 3 |
| 互動媒體科技組選修 | GI510 | 人機互動設計 | Human-Computer Interaction Design | 3 |
| GI618 | 混合實境研究 | Mixed Reality | 3 |
| GI599 | 3D電腦繪圖 | 3D Computer Graphics | 3 |
| GI559 | 互動媒體系統整合 | System Integration of Interactive Multimedia | 3 |
| GI627 | 人工智慧與應用 | Artificial Intelligence | 3 |
| GI591 | 數位遊戲研究 | Research for Digital Games | 3 |
| GI637 | 數位學習與介面設計 | Digital learning and interface design | 3 |
| GI578 | 電腦視覺與影像處理 | Computer Vision and Image Processing | 3 |
| GI | 數位典藏研究 | Digital Archives Studies | 3 |
| GI634 | 數位媒體應用 | Digital Multimedia Applications | 3 |
| GI635 | 雲端計算研究與應用 | Cloud Computing Research and Applications | 3 |
| GI584 | 資訊傳播專題(一) | Special topic on Information Communication Studies(I) | 3 |
| GI581 | 資訊傳播專題(二) | Special topic on Information Communication Studies (II) | 3 |

AA-CP-04-CF06 (1.2版)／101.11.15修訂